



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

**pon**  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

## *Istituto Comprensivo "Arturo Toscanini"*

Via Amburgo, 5 - 04011 Aprilia ☎ 0692731641 - Fax 0692854970 Cod.fisc. 91017040592 - Cod.mecc. LTIC84400E

[LTIC84400E@PEC.ISTRUZIONE.IT](mailto:LTIC84400E@PEC.ISTRUZIONE.IT) [LTIC84400E@ISTRUZIONE.IT](mailto:LTIC84400E@ISTRUZIONE.IT)

sito web: [www.ictoscaniniapriliasc.gov.it](http://www.ictoscaniniapriliasc.gov.it)

CIRCOLARE N. 99

APRILIA, 08.11.2019

**Ai Docenti, ai genitori e agli alunni**  
partecipanti ai giochi matematici

**AI DSGA**

**Ai collaboratori**

Loro sedi

### **OGGETTO: "Giochi Matematici d'Autunno 2019" \_ Indicazioni per lo svolgimento della gara**

Si comunica che **Martedì 12** Novembre 2019 si svolgeranno, nei plessi via Amburgo ed Elsa Morante del nostro Istituto (nei locali della Mensa dei rispettivi plessi per la scuola primaria), le gare dei "Giochi d'Autunno 2019" del centro Pristem- Università Bocconi.

Gli alunni partecipanti della scuola Primaria del plesso Elsa Morante saranno prelevati dalle rispettive classi dalle insegnanti somministratrici a partire dalle 9:00. Gli alunni partecipanti della scuola Primaria del plesso di via Amburgo saranno prelevati dalle rispettive classi dalle insegnanti somministratrici a partire dalle 8.15. Gli alunni della scuola secondaria saranno prelevati da un collaboratore dalle classi e condotti nell'aula laboratorio a partire dalle 10.30.

La **durata** massima della gara sarà di **90 min** per tutte le categorie (CE, C1 e C2). Gli alunni che consegnano la prova prima del tempo massimo rientreranno nelle loro classi accompagnati da una delle docenti somministratrici o da un collaboratore se disponibile.

Ringraziando per la cortese collaborazione, si raccomanda la massima serietà nello svolgimento della gara e si augura agli alunni che l'esperienza dei giochi possa essere un'esperienza positiva di sana competizione e di crescita.

Si riportano a seguire orari e docenti somministratrici e le modalità di svolgimento della gara.

Sede Centrale " **Via Amburgo** "

#### **Scuola Primaria**

Dalle ore **8:10** alle ore **10:00**.

Docenti somministratrici: **D'Urzo Anna – Alessandrini Tiziana**

#### **Scuola Secondaria di I Grado**

Dalle ore **10: 30** alle ore **12:00**.

Docente somministratrice: **Murgia Gaetana**

Plesso "**Elsa Morante**"

Dalle ore **9:00** alle ore **10:50**

Docente somministratrice: **Trani Maria Rosaria – Iovine Antonietta**

#### **Le Referenti**

Gaetana Murgia/D'Urzo Anna

#### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Prof. Enrico Raponi**

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L.gs n. 39/1993)

# Giochi d'Autunno 2019: le modalità di gara

---

Modalità di svolgimento della gara che si terrà negli Istituti aderenti il **12 novembre 2019**.

**DURATA DELLA PROVA:** 90 minuti. Ogni Responsabile d'Istituto può stabilire l'ora di inizio e di fine della gara (che deve comunque durare 90 minuti) annotando nell'apposito spazio del foglio-risposte la durata in minuti di esecuzione della prova da parte dei singoli concorrenti per consentirci di valutare eventuali situazioni di pari merito.

**MATERIALE CONSENTITO:** forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

**CATEGORIE:**La categoria CE (quarta e quinta primaria) affronterà i quesiti riportati su un foglio a parte. Le categorie C1 (prima e seconda secondaria di primi grado), C2 (terza secondaria di primo grado e primo anno delle secondarie di secondo grado), L1 (secondo, terzo e quarto anno delle secondarie di secondo grado), L2 (ultimo anno delle secondarie di secondo grado) dovranno risolvere i quesiti indicati sul testo.

**CRITERI DI VALUTAZIONE:**La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n. 5 = 5 punti);
- tempo impiegato;
- data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

## **DURANTE LA GARA:**

1. I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.
2. Sarebbe consigliabile non permettere l'uscita dall'aula durante la gara.
3. Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

**COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE:**I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro l'intestazione (fornendo i loro dati) e la colonna relativa alle risposte ai quesiti. Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice. Verranno valutati solo gli esercizi corrispondenti a ogni categoria. Se un concorrente ha risolto correttamente anche esercizi di altre categorie, non ottiene comunque punteggio per questi esercizi.

**IMPORTANTE:**I testi dei problemi devono rimanere riservati e non possono essere diffusi via Internet, sulla stampa ecc., in quanto gli stessi giochi vengono sottoposti agli studenti di altri Paesi in date che possono essere successive a quella italiana (il Responsabile dei "Giochi d'Autunno" dell'Istituto, al termine della gara, dovrà ritirare anche i testi dei quesiti).